

## EJERCICIO - 1

**START POSITION:** Posición relajada en el box A , arma cargada en la funda según división.

### STAGE PROCEDURE

A la señal, resolver libremente, dos disparos por tarjeta, sin sobrepasar la línea de falta .

**TYPE STAGE:** Largo

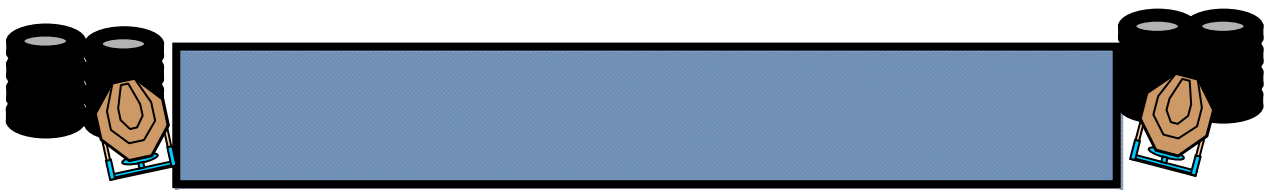
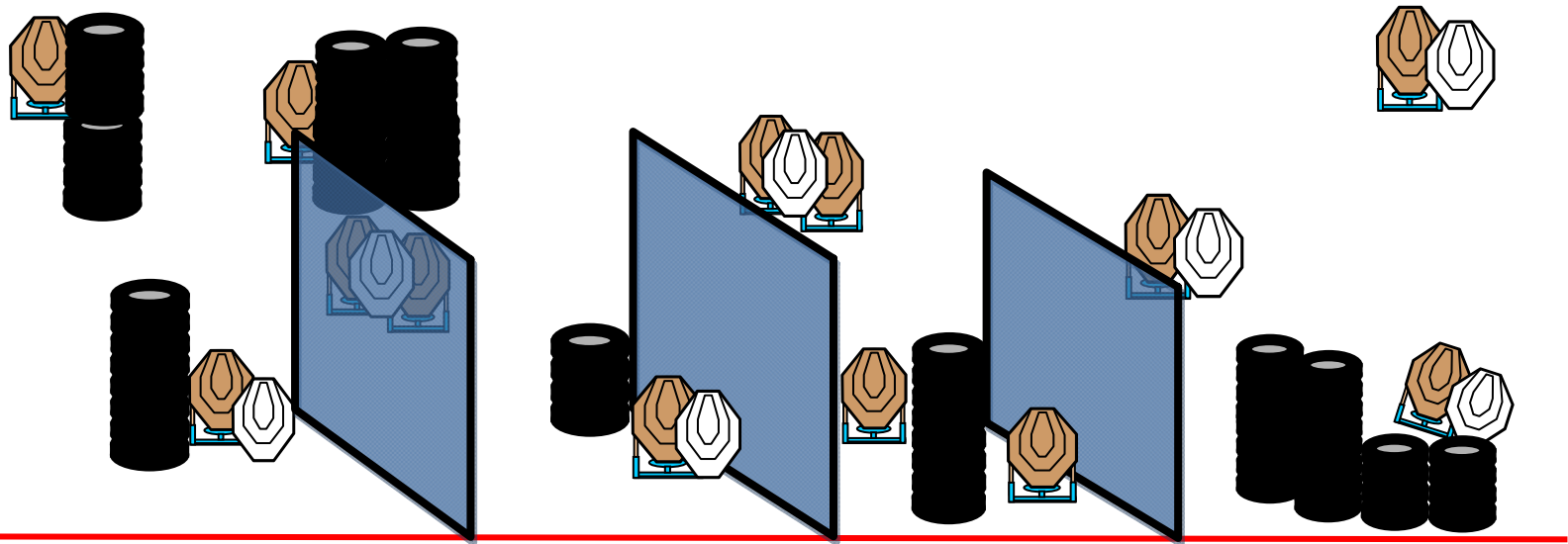
**SCORING:** Comstock, 30 rounds, 150 points

**TARGETS:** 15 IPSC, 7 not shot.

**SCORED HITS:** best per IPSC, steel down =1A

**START-STOP:** Audible signal-On the last shot

**PENALTIES:** procedural -10, no-shoot-10, miss-10



A

**START POSITION:** Tumbado boca arriba con las manos debajo de la nuca, arma descargada y los cargadores en el suelo

**STAGE PROCEDURE**

A la señal, resolver libremente, dos disparos por tarjeta, los platos 2 y 4 levantan sendas tarjetas.

**TYPE STAGE:** Corto

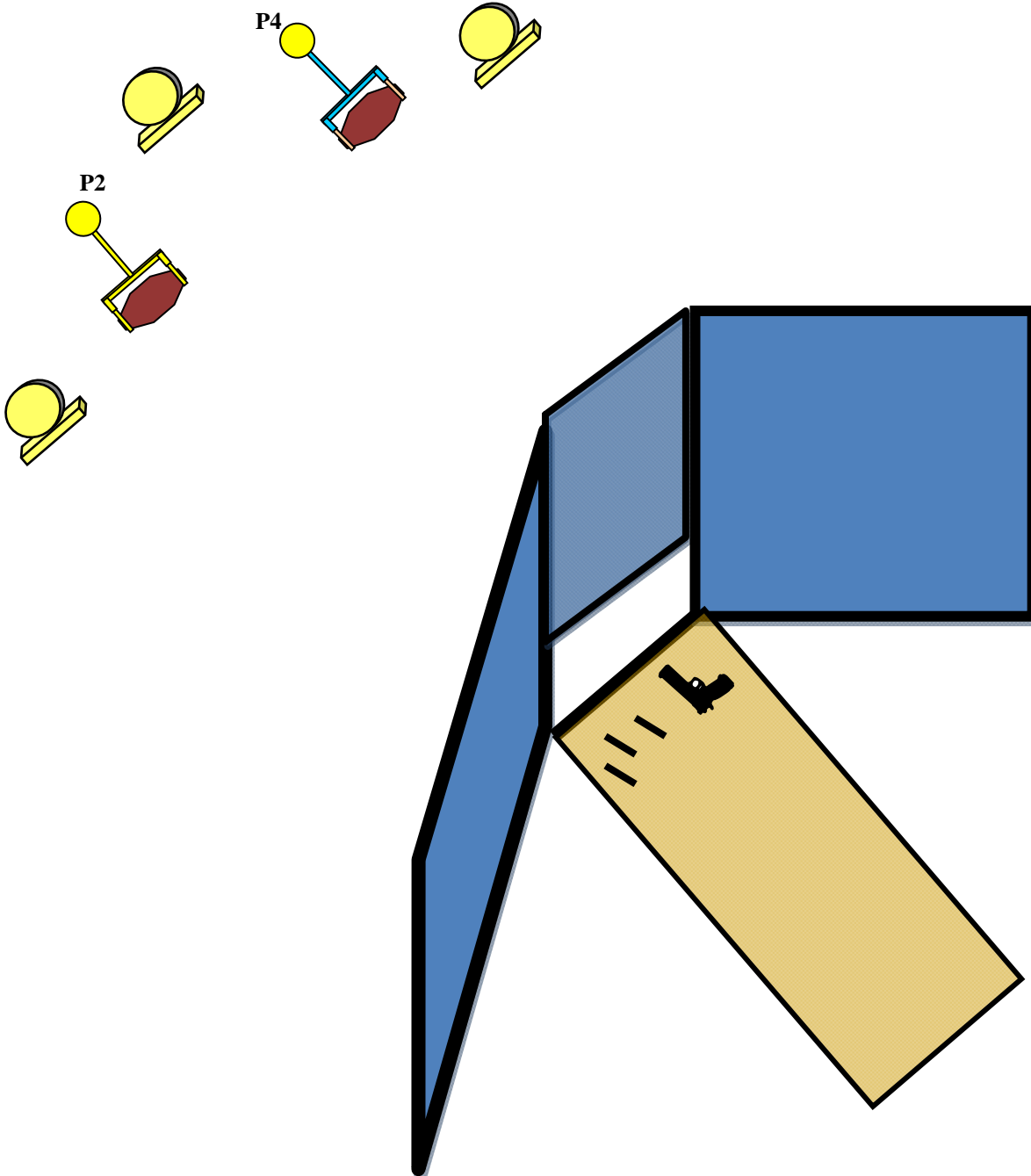
**SCORING:** Comstock, 9 rounds, 45 points

**TARGETS:** 2 IPSC, 5 Platos

**SCORED HITS:** best per IPSC, steel down =1A

**START-STOP:** Audible signal-On the last shot

**PENALTIES:** procedural -10, no-shoot-10, miss-10



### EJERCICIO - 3

**START POSITION:** Sentado en el box A, con las manos en las rodillas y los talones tocando las patas de la silla, arma descargada encima de la mesa con los cargadores que se van a utilizar.

#### STAGE PROCEDURE

A la señal, resolver libremente, dos disparos por tarjeta y abatir los PP. El PP 1 activa un móvil.

**TYPE STAGE:** Medio

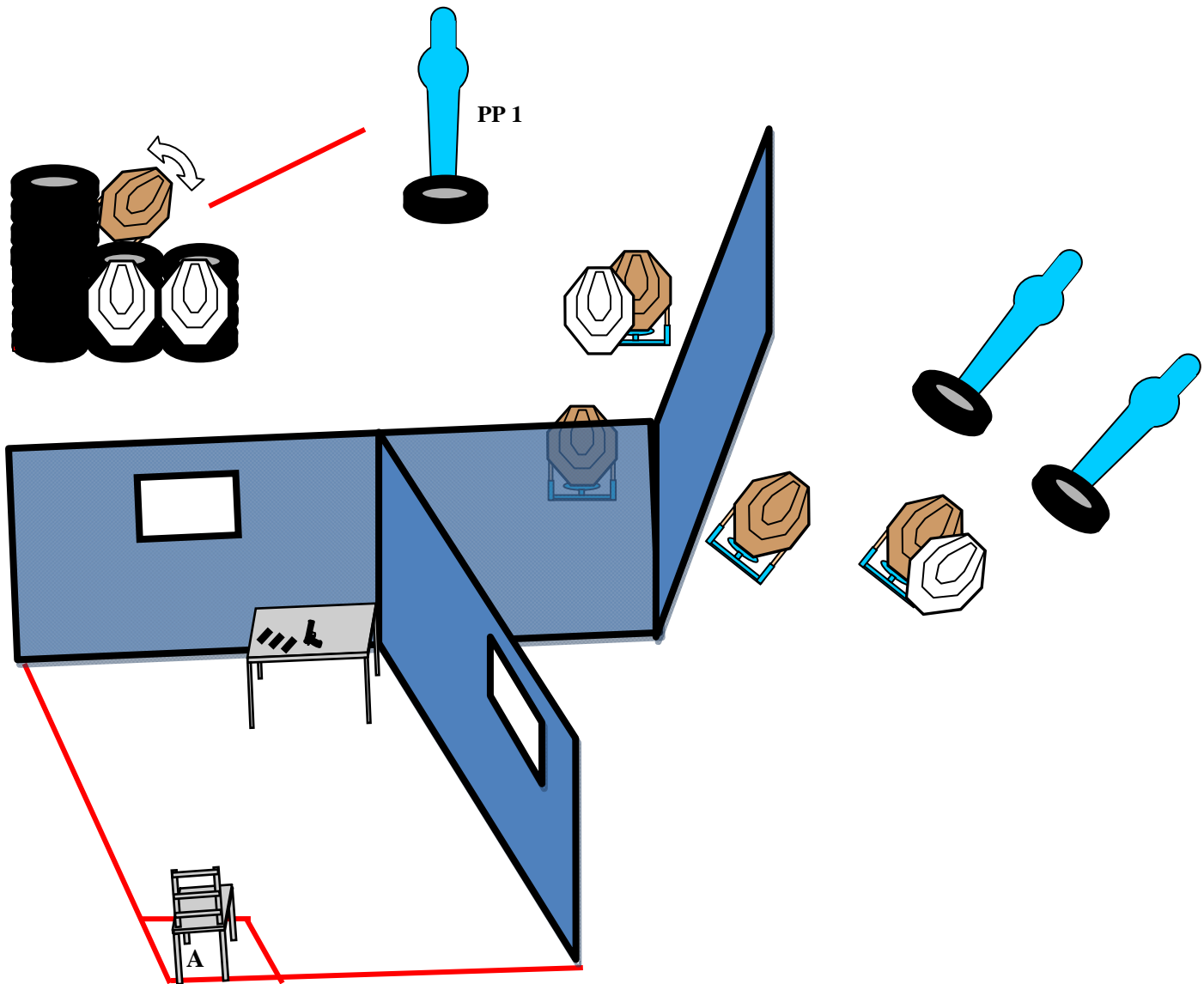
**SCORING:** Comstock, 13 rounds, 65 points

**TARGETS:** 5 IPSC, 3 PP, 4 no-shoot

**SCORED HITS:** best per IPSC, steel down =1A

**START-STOP:** Audible signal-On the last shot

**PENALTIES:** procedural -10, no-shoot-10, miss-10



## EJERCICIO - 4

**START POSITION:** Posición relajada en el box A o B, arma cargada en la funda según división.

### STAGE PROCEDURE

A la señal, resolver libremente, dos disparos por tarjeta, y abatir los PP, sin sobrepasar la línea de falta. El PP1 activa el móvil de la derecha y el PP2 activa el móvil de la izquierda.

**TYPE STAGE:** Medio

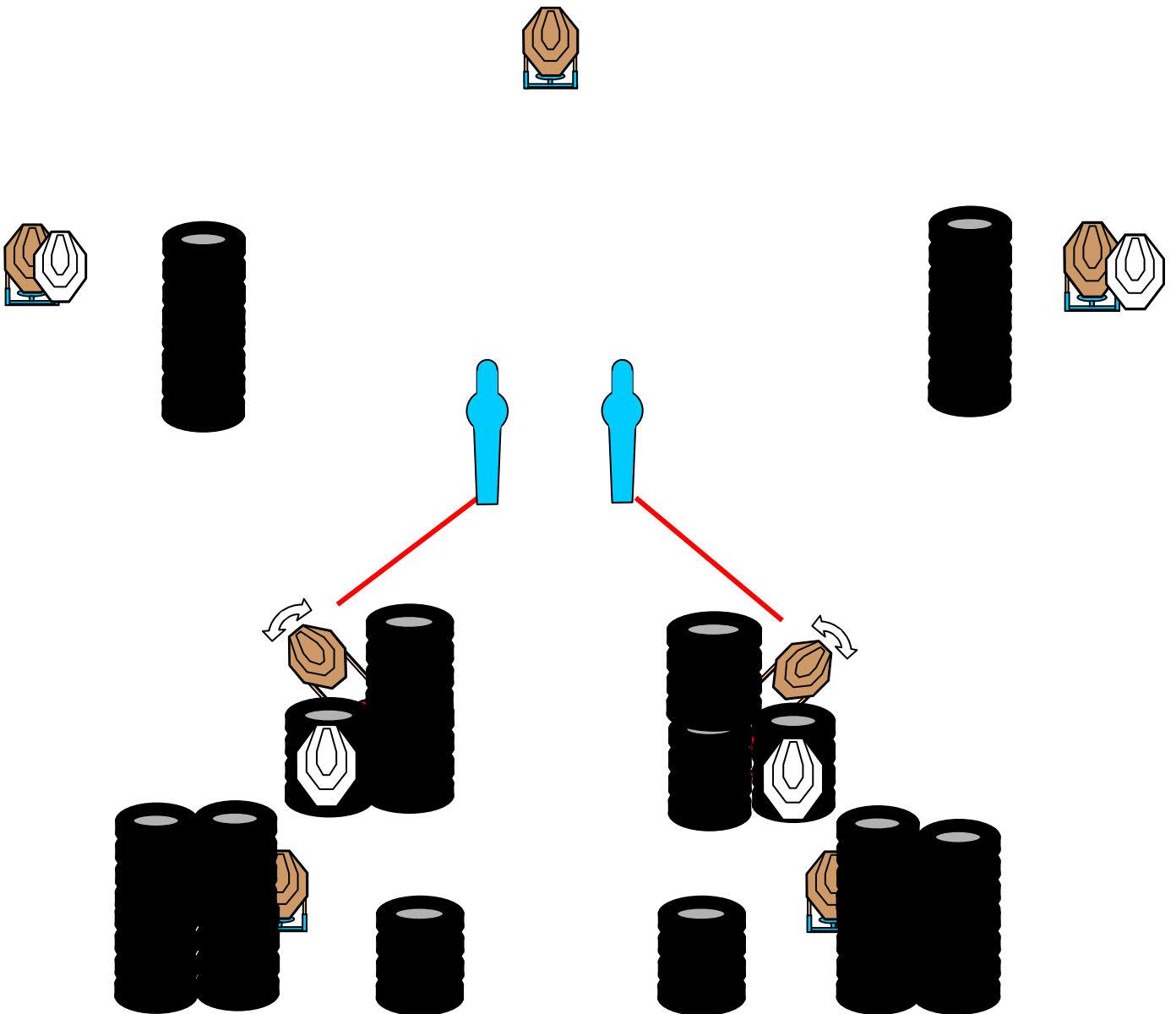
**SCORING:** Comstock, 16 rounds, 80 points

**TARGETS:** 7 IPSC, 2 PP, 4 not shot.

**SCORED HITS:** best per IPSC, steel down =1A

**START-STOP:** Audible signal-On the last shot

**PENALTIES:** procedural -10, no-shoot-10, miss-10



A

B

## EJERCICIO 5

**START POSITION:** Mano débil en el poste, arma alimentada sobre la mesa.

### STAGE PROCEDURE

A la señal, resolver libremente dos disparos por tarjeta, sin quitar la mano débil del poste de madera y sin salir del box.

**TYPE STAGE:** corto

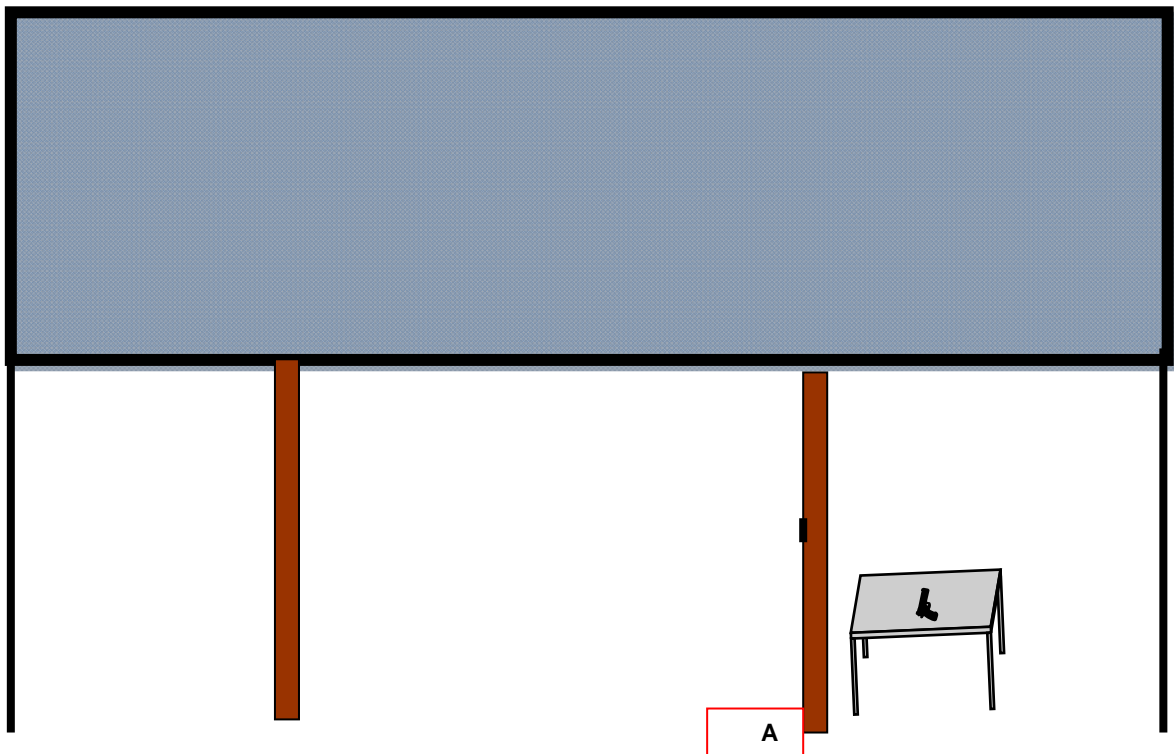
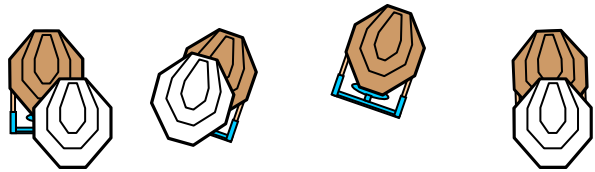
**SCORING:** Comstock, 8 rounds, 40 points

**TARGETS:** 4 - IPSC, 3 no-shoot

**SCORED HITS:** Best per IPSC.

**START-STOP:** Audible signal-On the last shot

**PENALTIES:** procedural -10, no-shoot-10, miss-10



## EJERCICIO 6

**START POSITION:** Mano fuerte en el poste, arma alimentada sobre la mesa.

### STAGE PROCEDURE

A la señal, resolver libremente dos disparos por tarjeta, sin quitar la mano fuerte del poste de madera y sin salir del box.

**TYPE STAGE:** corto

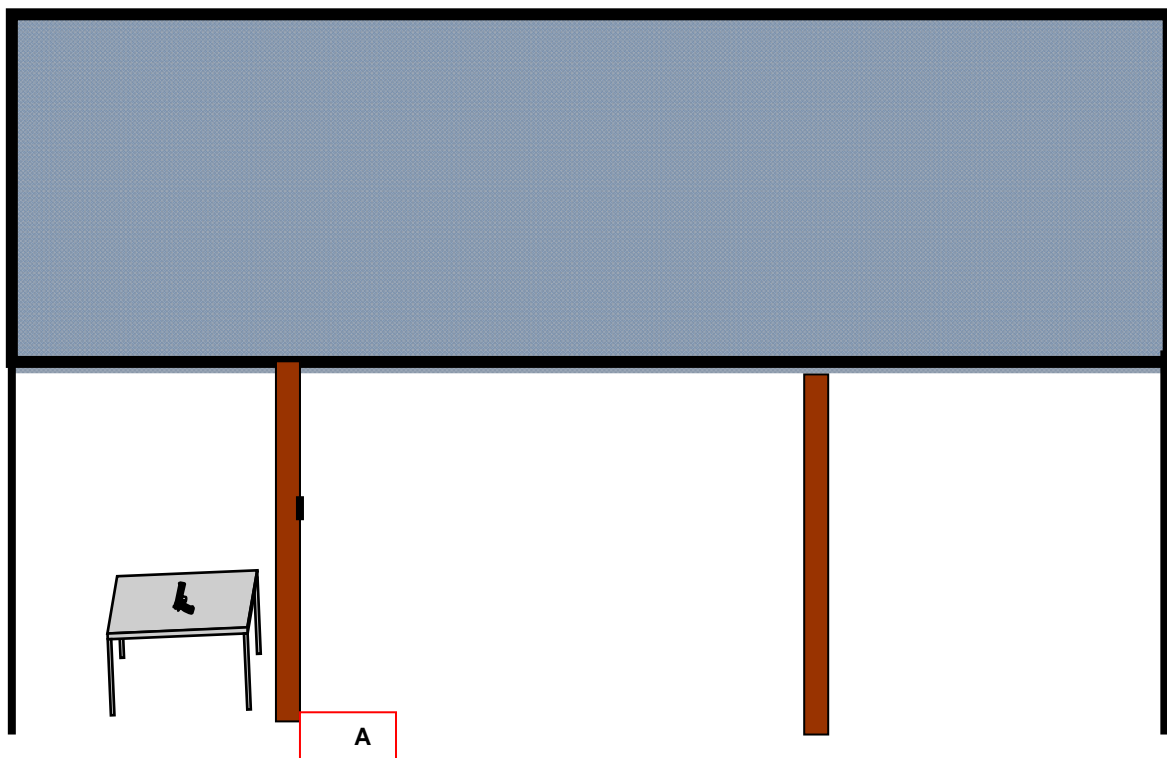
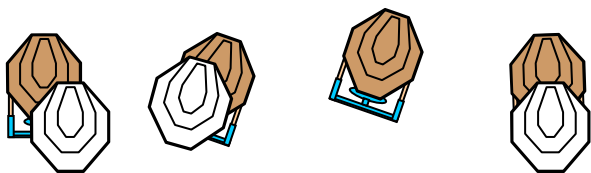
**SCORING:** Comstock, 8 rounds, 40 points

**TARGETS:** 4 - IPSC, 3 no-shoot

**SCORED HITS:** Best per IPSC.

**START-STOP:** Audible signal-On the last shot

**PENALTIES:** procedural -10, no-shoot-10, miss-10



## EJERCICIO -7

**START POSITION:** Posición relajada, arma descargada con el cargador puesto en la funda.

### STAGE PROCEDURE

A la señal, resolver libremente, dos disparos por tarjeta y abatir los PP. El PP 1 y el PP 3 activan sendos móviles.

**TYPE STAGE:** Medio

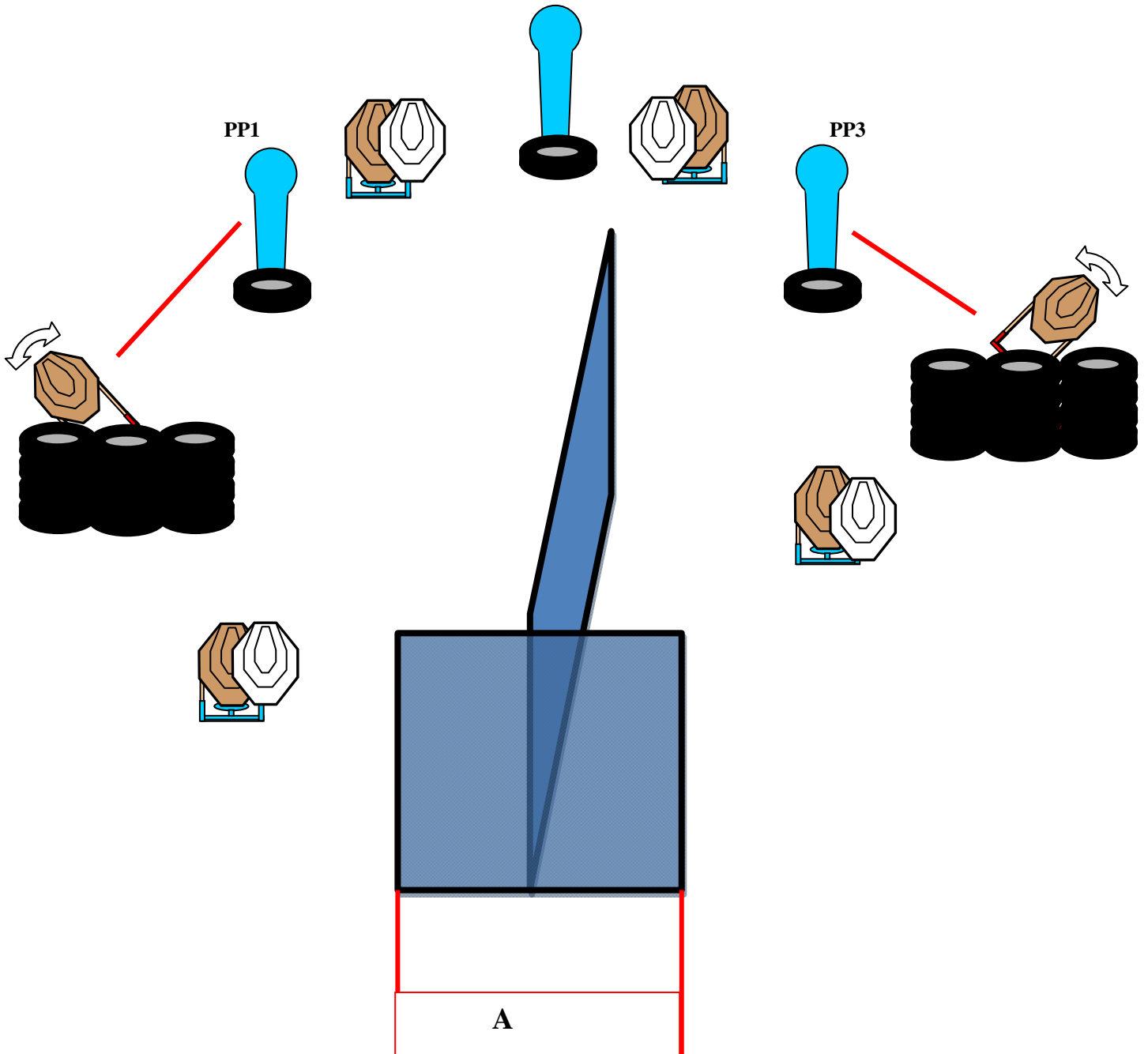
**SCORING:** Comstock, 15 rounds, 75 points

**TARGETS:** 6 IPSC, 3 PP, 4 no-shoot

**SCORED HITS:** best per IPSC, steel down =1A

**START-STOP:** Audible signal-On the last shot

**PENALTIES:** procedural -10, no-shoot-10, miss-10



## EJERCICIO - 8

**START POSITION:** Posicion relajada, arma cargada en la funda según división.

### STAGE PROCEDURE

A la señal, resolver libremente, sin sobrepasar las líneas de falta, dos disparos por tarjeta, y abatir el PP, que activa dos móviles.

**TYPE STAGE:** Largo

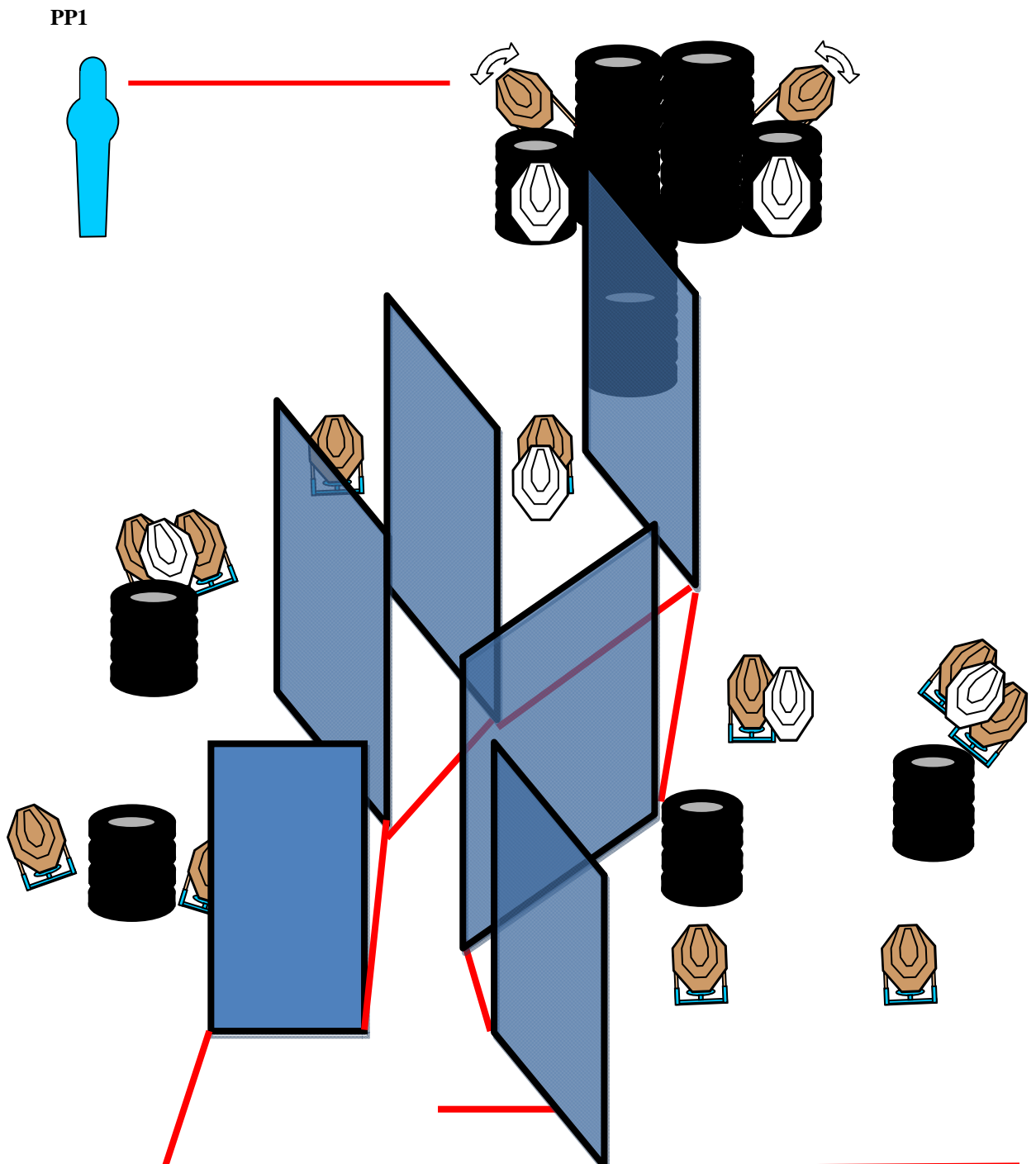
**SCORING:** Comstock, 27 rounds, 135 points

**TARGETS:** 13 IPSC, 1 PP, 6 not shot.

**SCORED HITS:** best per IPSC, steel down =1A

**START-STOP:** Audible signal-On the last shot

**PENALTIES:** procedural -10, no-shoot-10, miss-10



## EJERCICIO - 9

**START POSITION:** Con las manos en las marcas, arma cargada en la funda, según división.

### STAGE PROCEDURE

A la señal, resolver libremente, sin sobrepasar las líneas de falta, dos disparos por tarjeta y abatir los PP. El PP activa un móvil.

**TYPE STAGE:** Largo

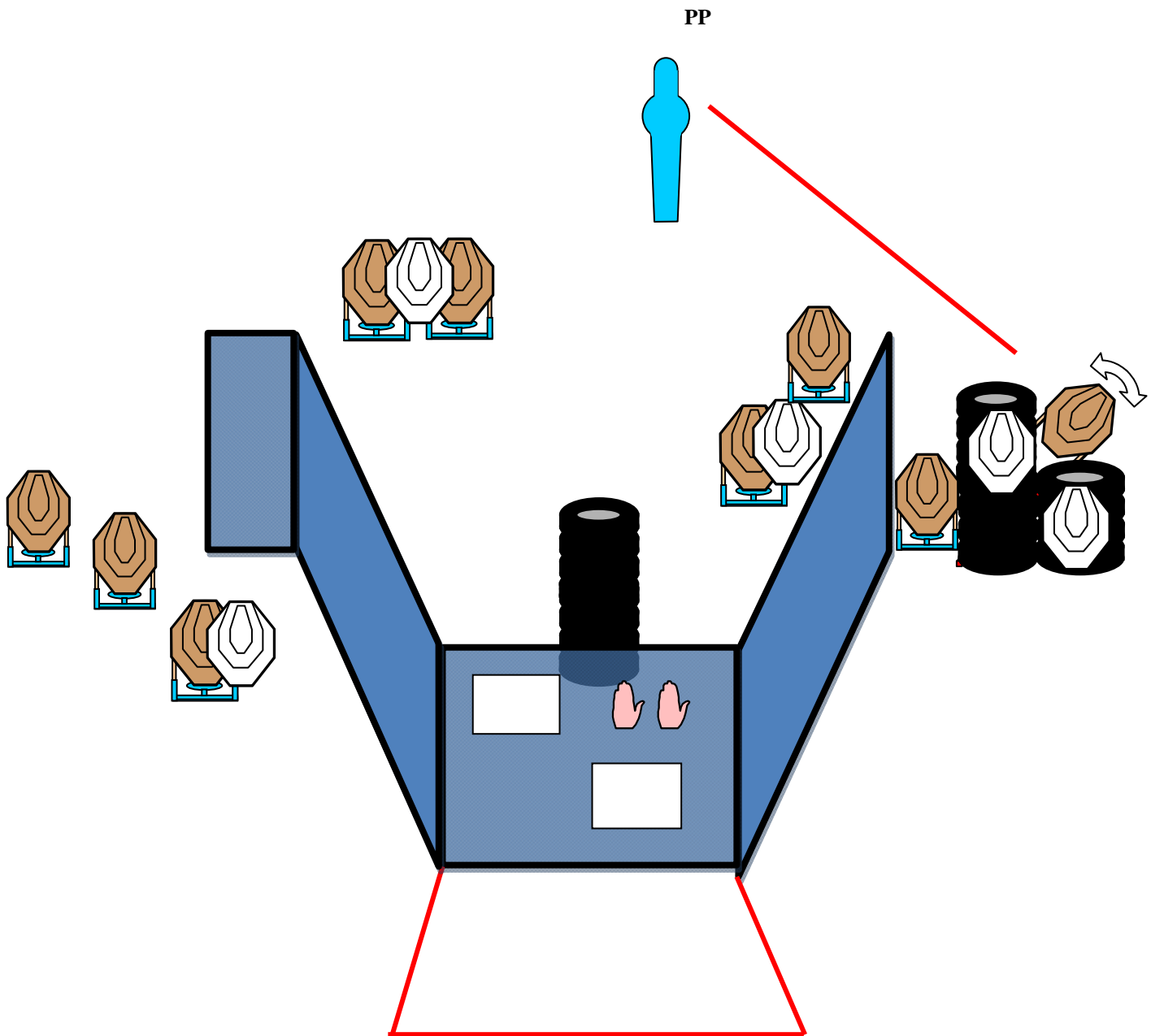
**SCORING:** Comstock, 19 rounds, 95 points

**TARGETS:** 9 IPSC, 1 PP, 5 no-shoot

**SCORED HITS:** best per IPSC, steel down =1A

**START-STOP:** Audible signal-On the last shot

**PENALTIES:** procedural -10, no-shoot-10, miss-10



## EJERCICIO - 10

**START POSITION:** Posición relajada en el box, arma cargada en la funda, según división.

### STAGE PROCEDURE

A la señal, resolver libremente, dos disparos por tarjeta y abatir los PP.

**TYPE STAGE:** Largo

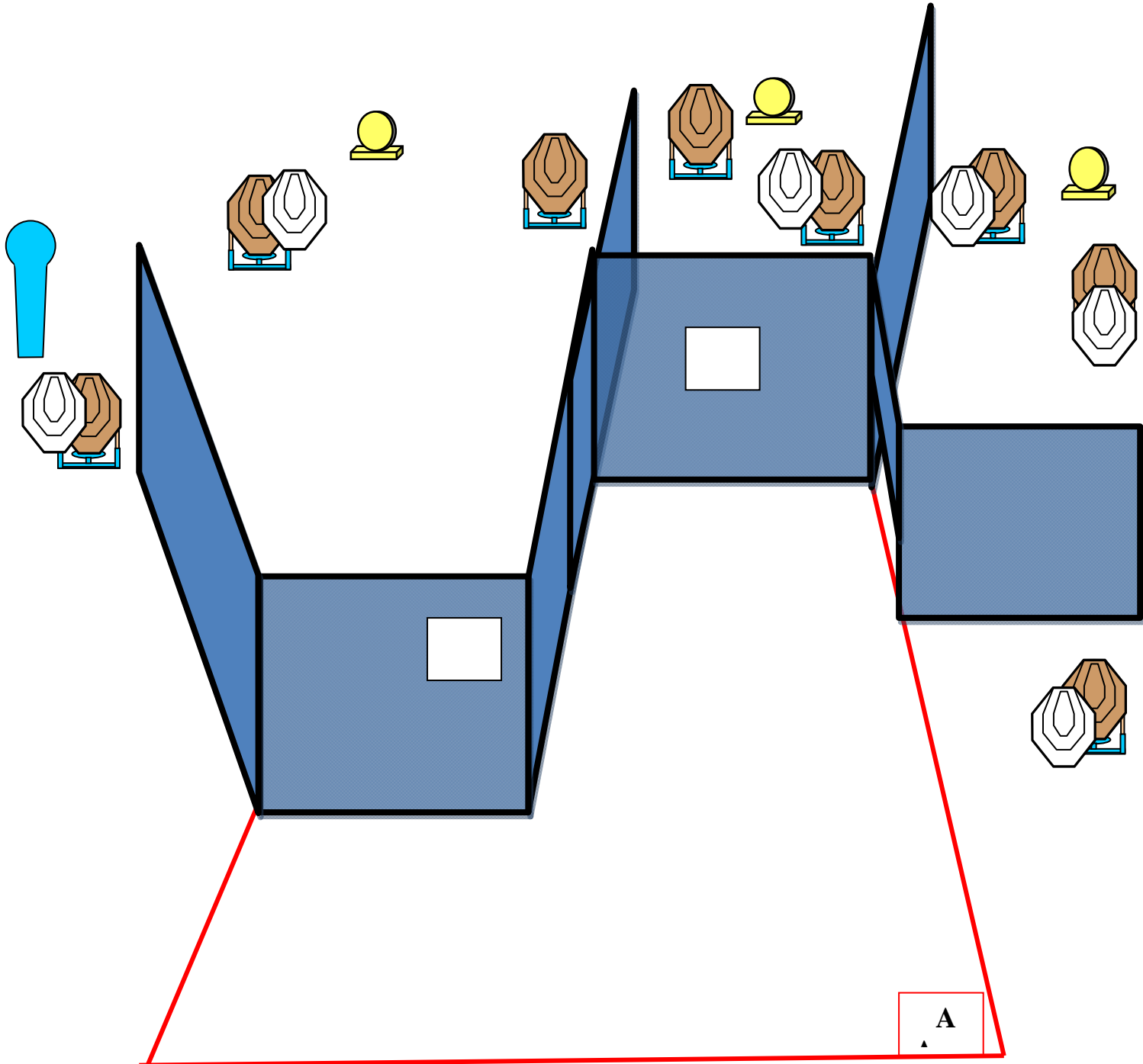
**SCORING:** Comstock, 20 rounds, 100 points

**TARGETS:** 8 IPSC, 1 PP, 3 Platos, 6 no-shoot

**SCORED HITS:** best per IPSC, steel down =1A

**START-STOP:** Audible signal-On the last shot

**PENALTIES:** procedural -10, no-shoot-10, miss-10



## EJERCICIO - 11

**START POSITION:** Relajado dentro del box de salida, arma cargada en la funda según división.

### STAGE PROCEDURE

A la señal, resolver libremente, sin sobrepasar las líneas de falta.

**TYPE STAGE:** Largo

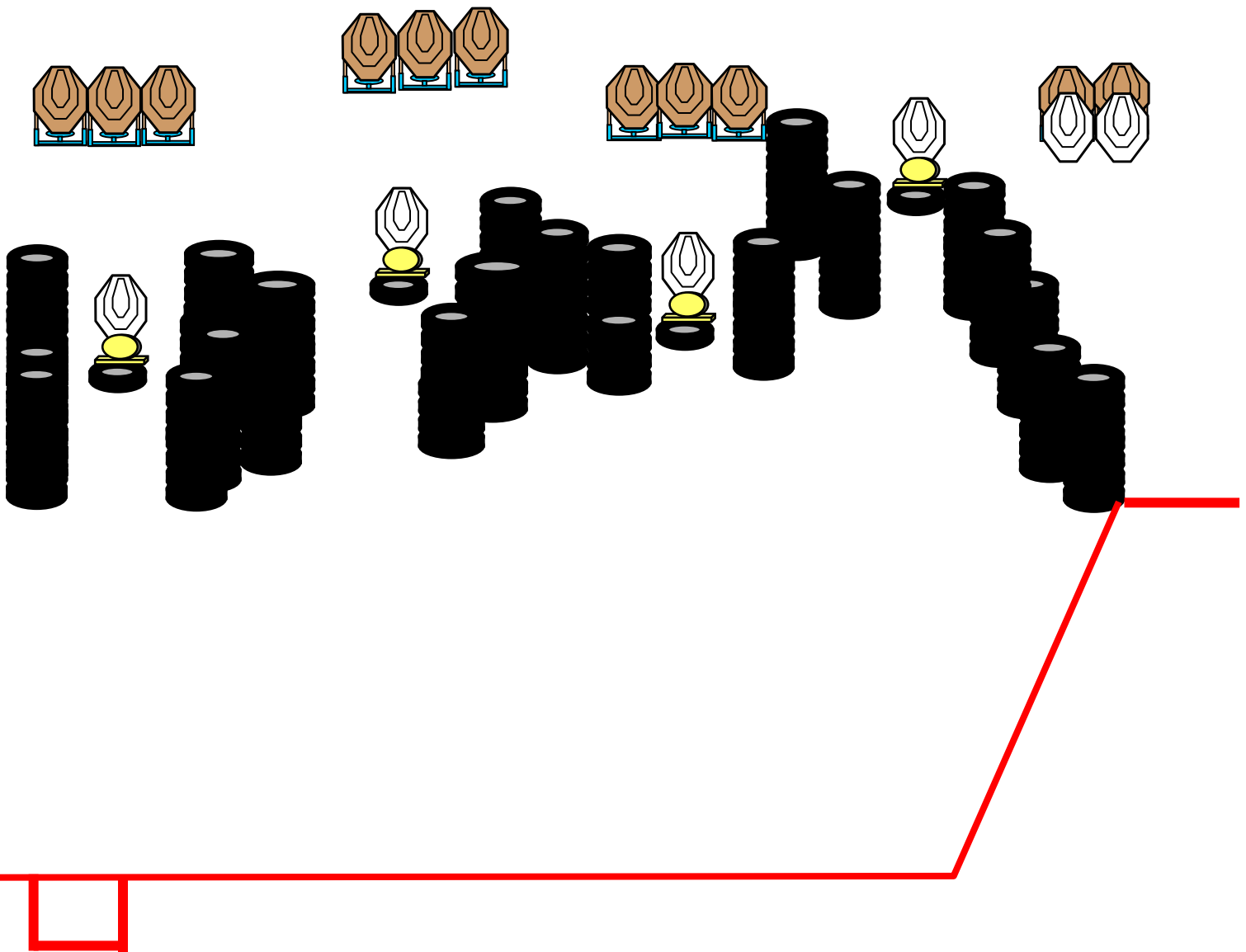
**SCORING:** Comstock, 26 rounds, 130 points

**TARGETS:** 11 IPSC, 4 PP, 6 not shot.

**SCORED HITS:** best per IPSC, steel down =1A

**START-STOP:** Audible signal-On the last shot

**PENALTIES:** procedural -10, no-shoot-10, miss-10



## EJERCICIO - 12

**START POSITION:** Posición relajada, con los talones tocando la línea de salida, arma cargada en la funda según división.

### STAGE PROCEDURE

A la señal, resolver libremente, dos disparos por tarjeta, sin sobrepasar las líneas de falta.

**TYPE STAGE:** Largo

**SCORING:** Comstock, 24 rounds, 120 points

**TARGETS:** 12 IPSC, 6 no-shoot

**SCORED HITS:** best per IPSC, steel down =1A

**START-STOP:** Audible signal-On the last shot

**PENALTIES:** procedural -10, no-shoot-10, miss-10

