

EJERCICIO - 1

START POSITION: Posición relajada, manos en las marcas, arma descargada en la funda.

STAGE PROCEDURE

A la señal, resolver libremente, dos disparos por tarjeta y abatir el PP.

TYPE STAGE: Medio

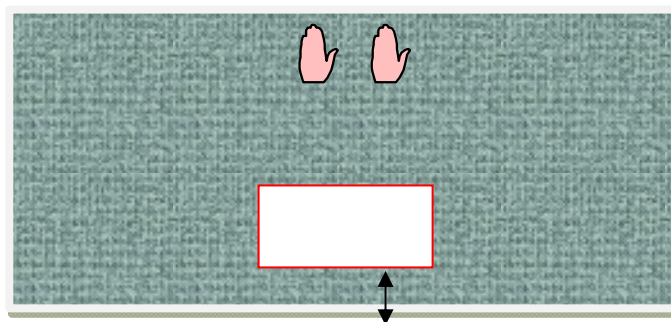
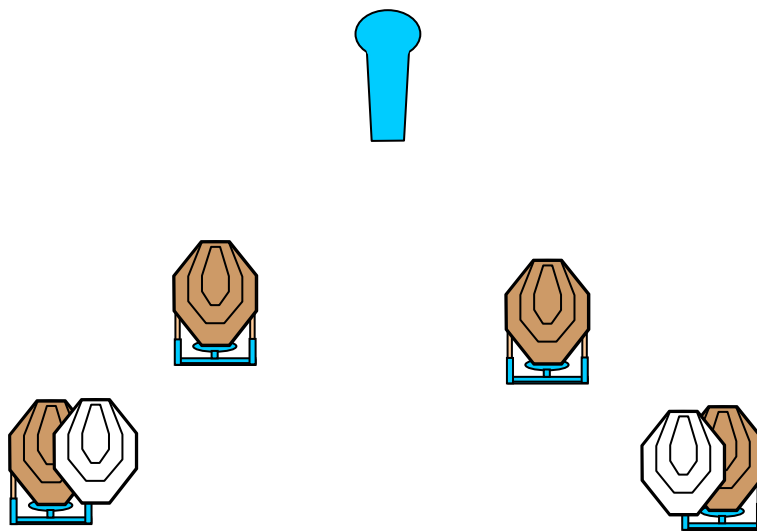
SCORING: Comstock, 9 rounds, 45 points

TARGETS: 4 Mini IPSC, 1 PP, 2 no-shoot

SCORED HITS: best per IPSC, steel down =1A

START-STOP: Audible signal-On the last shot

PENALTIES: procedural -10, no-shoot-10, miss-10



50cm

EJERCICIO - 3

START POSITION: Posición relajada, arma descargada y cargadores que se vayan a utilizar encima de la mesa.

STAGE PROCEDURE

A la señal, resolver libremente, dos disparos por tarjeta y abatir los PP. El PP 1 activa un móvil.

TYPE STAGE: Medio

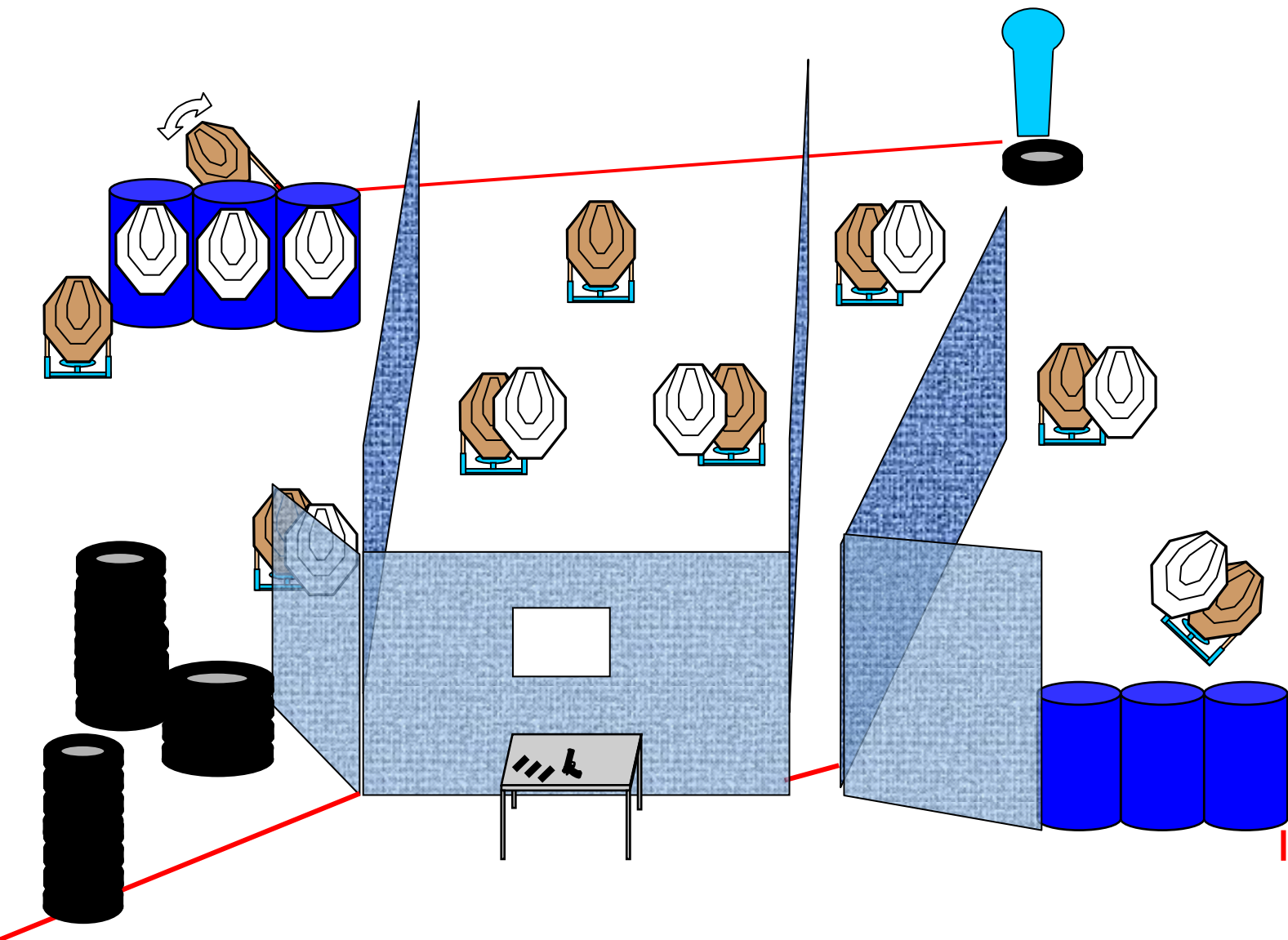
SCORING: Comstock, 19 rounds, 95 points

TARGETS: 9 IPSC, 1PP, 7 no-shoot

SCORED HITS: best per IPSC, steel down =1A

START-STOP: Audible signal-On the last shot

PENALTIES: procedural -10, no-shoot-10, miss-10



BX

EJERCICIO - 4

START POSITION: Posición relajada, arma cargada y asegurada en la funda, según división.

STAGE PROCEDURE

A la señal, resolver libremente, dos disparos por tarjeta y abatir los platos y el PP, el PP activa 2 móviles.

TYPE STAGE: Largo

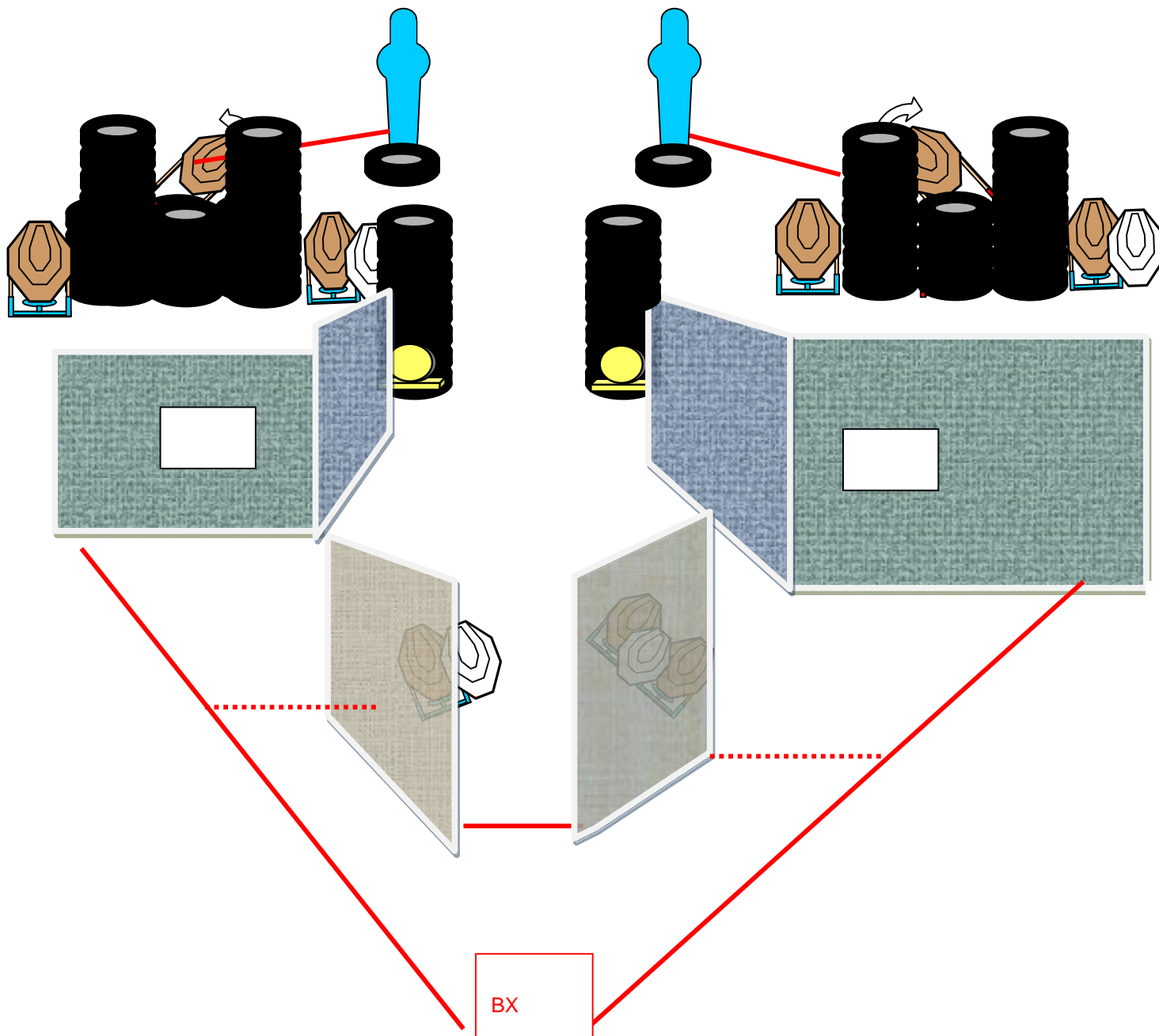
SCORING: Comstock, 22 rounds, 110 points

TARGETS: 9 IPSC, 2PP, 2 Platos, 4 no-shoot

SCORED HITS: best per IPSC, steel down =1A

START-STOP: Audible signal-On the last shot

PENALTIES: procedural -10, no-shoot-10, miss-10



EJERCICIO - 5

START POSITION: Posición relajada, dentro del box, arma cargada y asegurada en la funda.

STAGE PROCEDURE

A la señal, resolver libremente, dos disparos por tarjeta y abatir el PP, sin sobrepasar las líneas de falta. El PP, activa un móvil.

TYPE STAGE: Largo

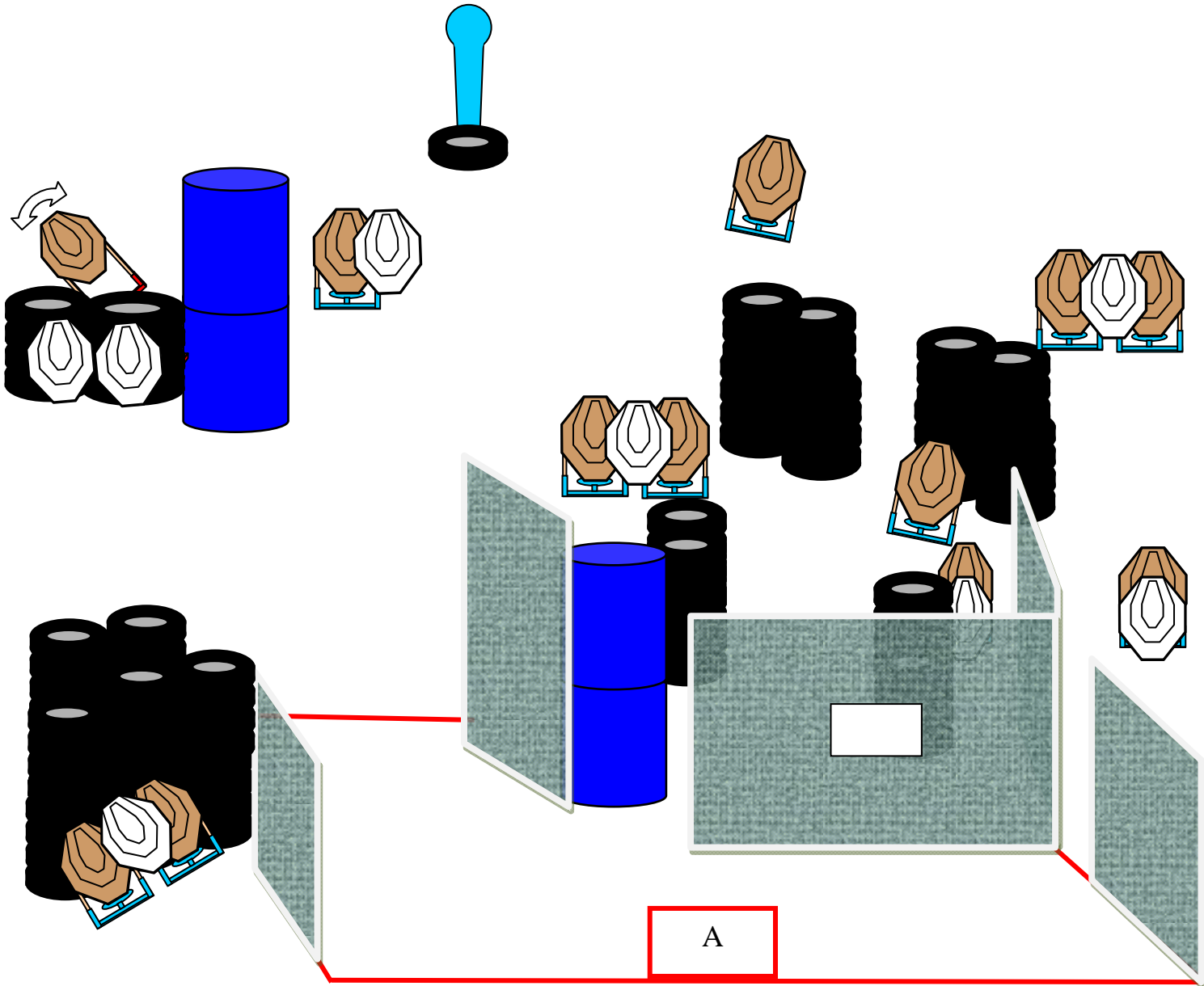
SCORING: Comstock, 25 rounds, 145 points

TARGETS: 12 IPSC, 1 PP, 8 no-shoot

SCORED HITS: best per IPSC, steel down =1A

START-STOP: Audible signal-On the last shot

PENALTIES: procedural -10, no-shoot-10, miss-10



EJERCICIO - 6

START POSITION: Posición relajada, con los talones tocando la línea de salida, arma cargada y asegurada en su funda según división.

STAGE PROCEDURE

A la señal, resolver libremente dos disparos por tarjeta, sin sobrepasar las líneas de falta.

TYPE STAGE: Largo

SCORING: Comstock, 28 rounds, 150 points

TARGETS: 16 - IPSC, 2 Popper, 6 no-shoot

SCORED HITS: Best per IPSC.

START-STOP: Audible signal-On the last shot

PENALTIES: procedural -10, no-shoot-10, miss-10

