

## EJERCICIO - 1

**START POSITION:** Posición relajada, arma con cargador, pero sin montar en la funda.

### STAGE PROCEDURE

A la señal, resolver libremente, dos disparos por tarjeta y abatir los PP

**TYPE STAGE:** Medio

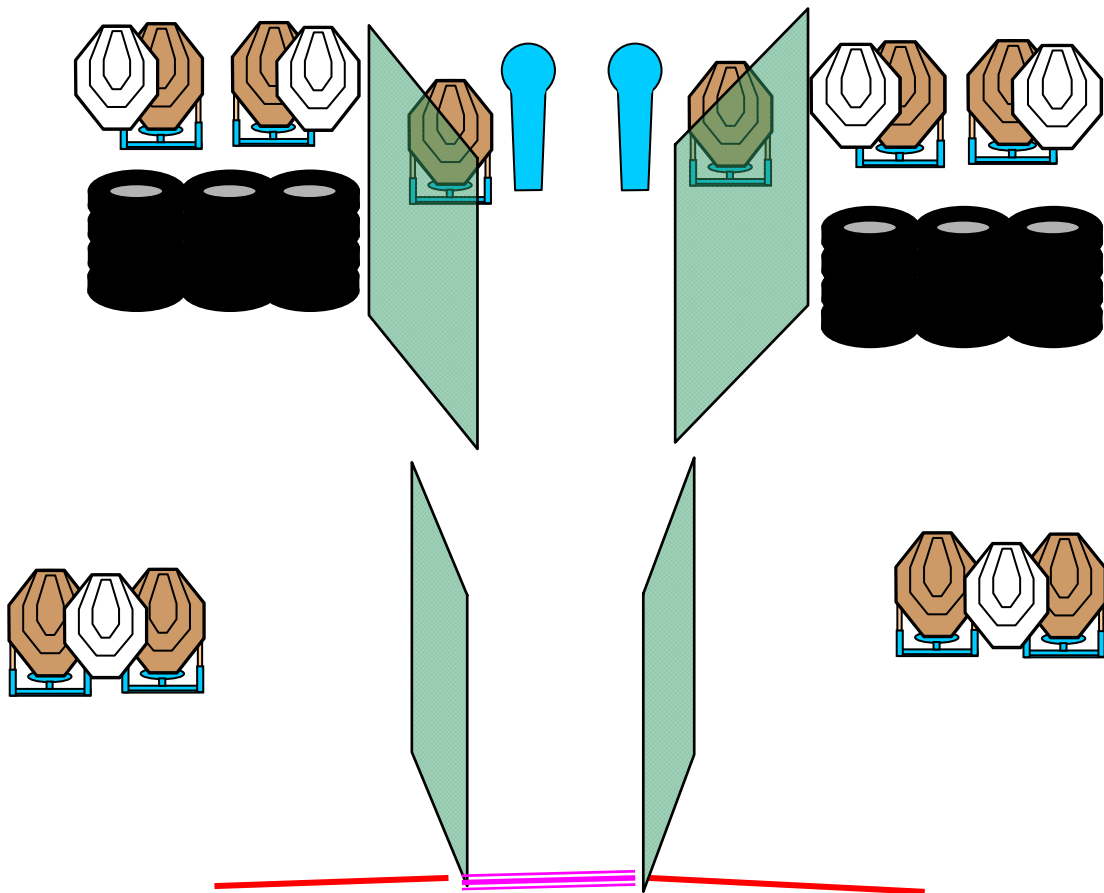
**SCORING:** Comstock, 22 rounds, 110 points

**TARGETS:** 10 IPSC, 2PP, 6 no-shoot

**SCORED HITS:** best per IPSC, steel down =1A

**START-STOP:** Audible signal-On the last shot

**PENALTIES:** procedural -10, no-shoot-10, miss-10



A

## EJERCICIO - 2

**START POSITION:** Posición relajada, arma descargada en la funda.

### STAGE PROCEDURE

A la señal, resolver libremente, dos disparos por tarjeta y abatir el PP.

**TYPE STAGE:** Maedio

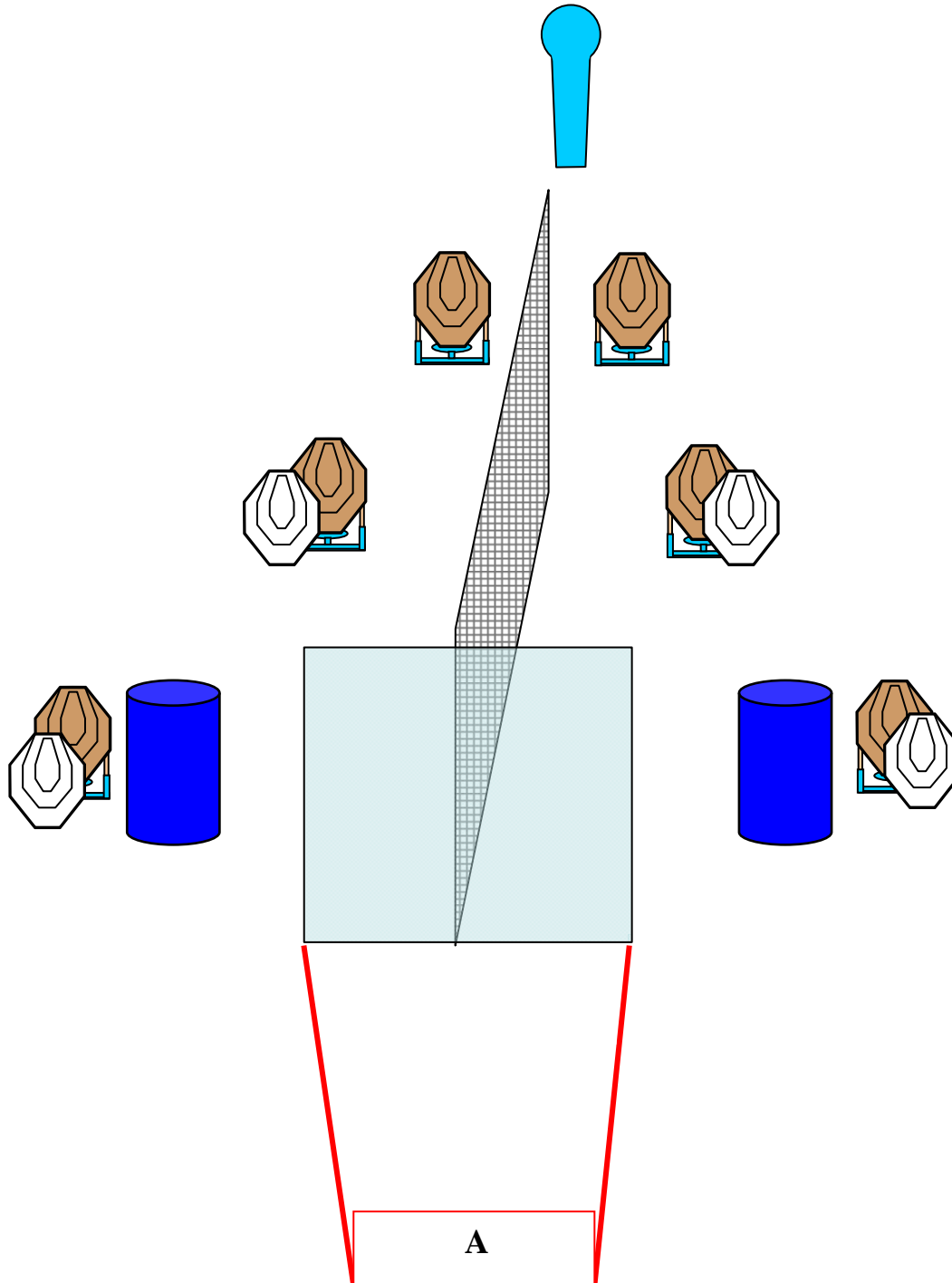
**SCORING:** Comstock, 13 rounds, 65 points

**TARGETS:** 6 IPSC, 1PP, 3 no-shoot

**SCORED HITS:** best per IPSC, steel down =1A

**START-STOP:** Audible signal-On the last shot

**PENALTIES:** procedural -10, no-shoot-10, miss-10



### EJERCICIO - 3

START POSITION: Posición relajada, arma y cargada y alimentada

#### STAGE PROCEDURE

A la señal, resolver libremente, dos disparos por tarjeta y abatir el PP. El PP 1 activa un móvil.

TYPE STAGE: Largo

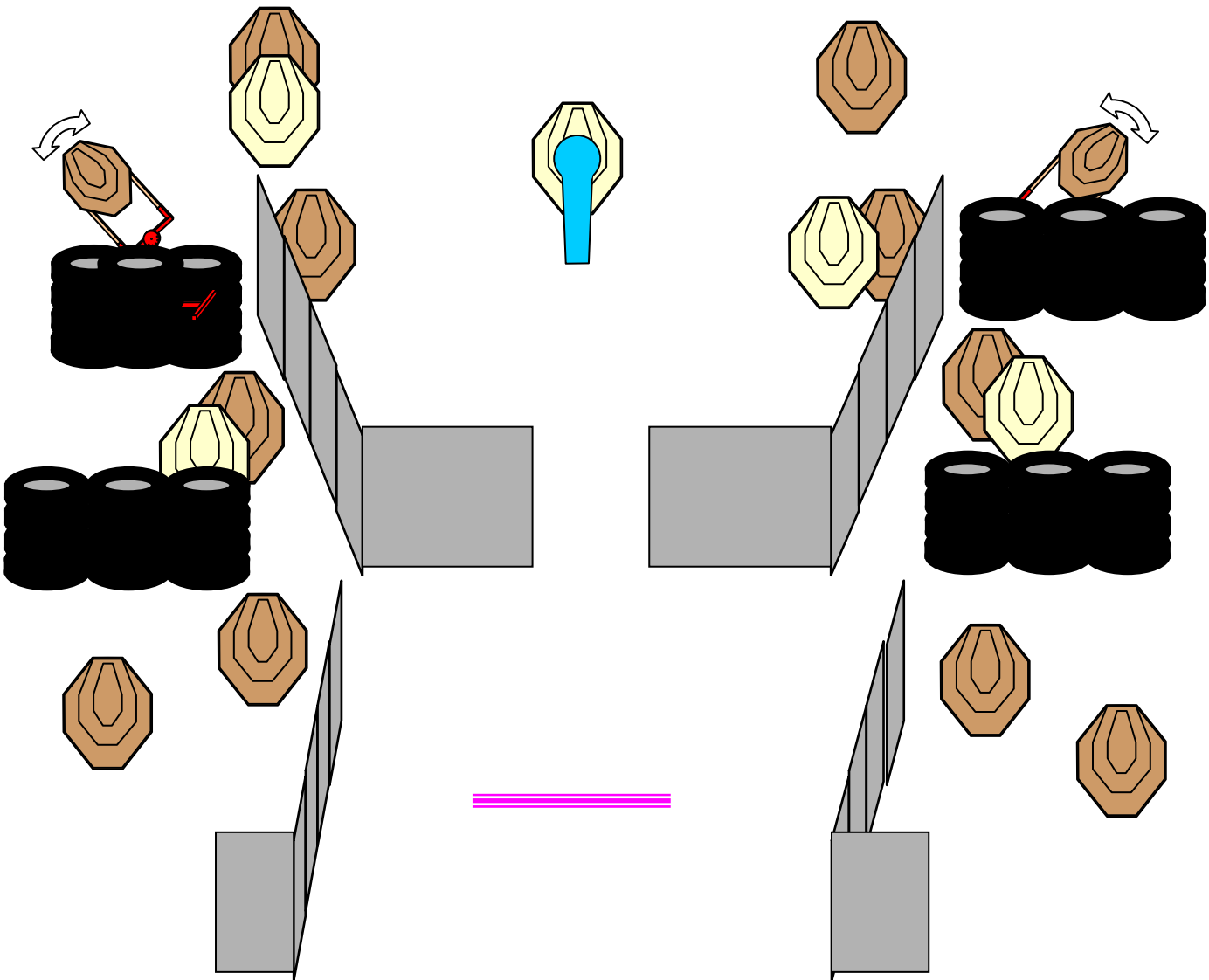
SCORING: Comstock, 25 rounds, 125 points

TARGETS: 12 IPSC, 1PP, 5 no-shoot

SCORED HITS: best per IPSC, steel down =1A

START-STOP: Audible signal-On the last shot

PENALTIES: procedural -10, no-shoot-10, miss-10



## EJERCICIO - 4

**START POSITION:** Posición relajada, arma y cargadores que se vayan a utilizar encima de la mesa.

### STAGE PROCEDURE

A la señal, resolver libremente, dos disparos por tarjeta y abatir los PP. El PP 1 activa un móvil.

**TYPE STAGE:** Medio

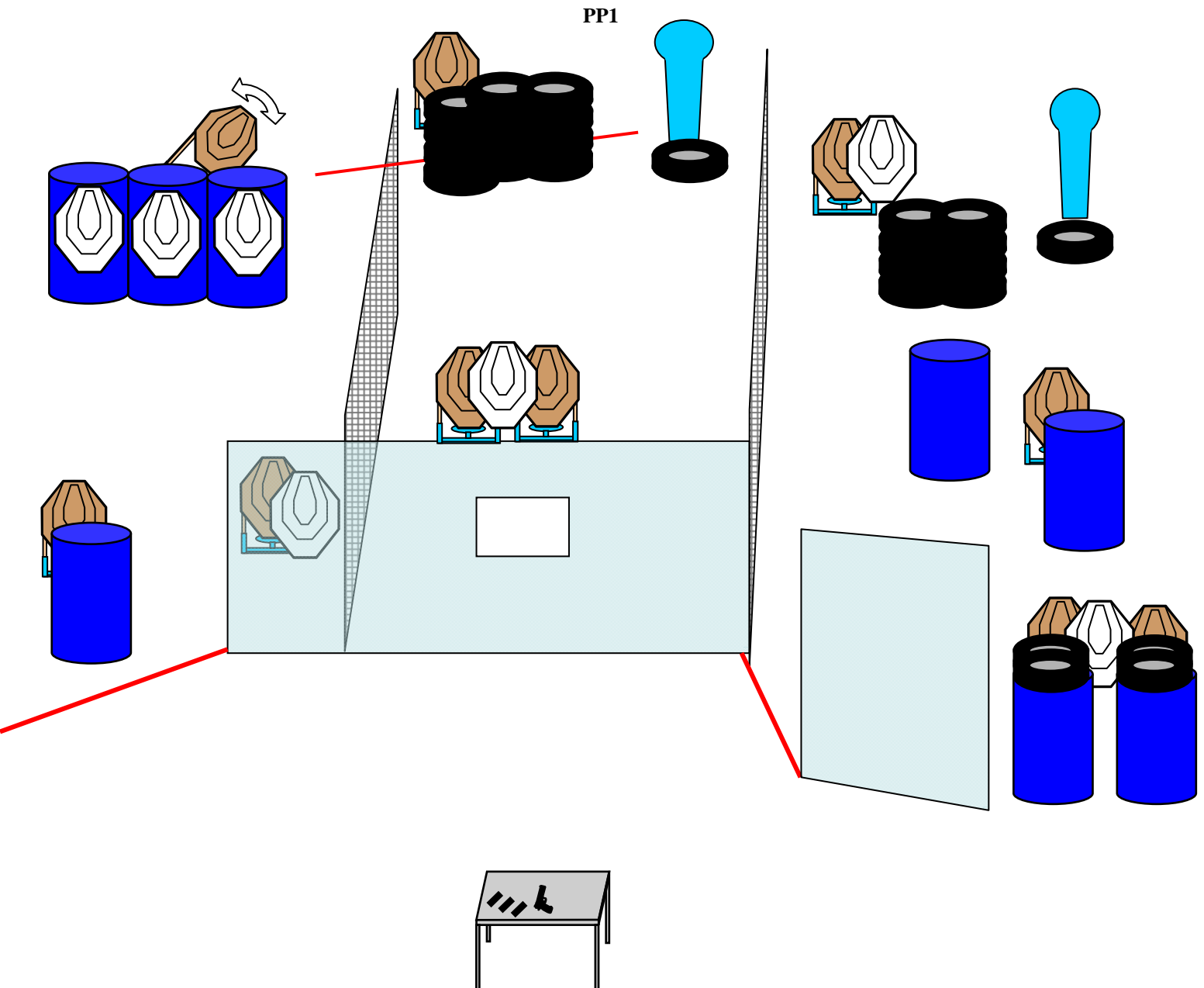
**SCORING:** Comstock, 22 rounds, 110 points

**TARGETS:** 10 IPSC, 2PP, 7 no-shoot

**SCORED HITS:** best per IPSC, steel down =1A

**START-STOP:** Audible signal-On the last shot

**PENALTIES:** procedural -10, no-shoot-10, miss-10



## EJERCICIO - 5

**START POSITION:** Posición relajada, arma cargada y asegurada en su funda

### STAGE PROCEDURE

A la señal, resolver libremente dos disparos por tarjeta, sin sobrepasar las líneas de falta. El PP, activa los móviles.

**TYPE STAGE:** Largo

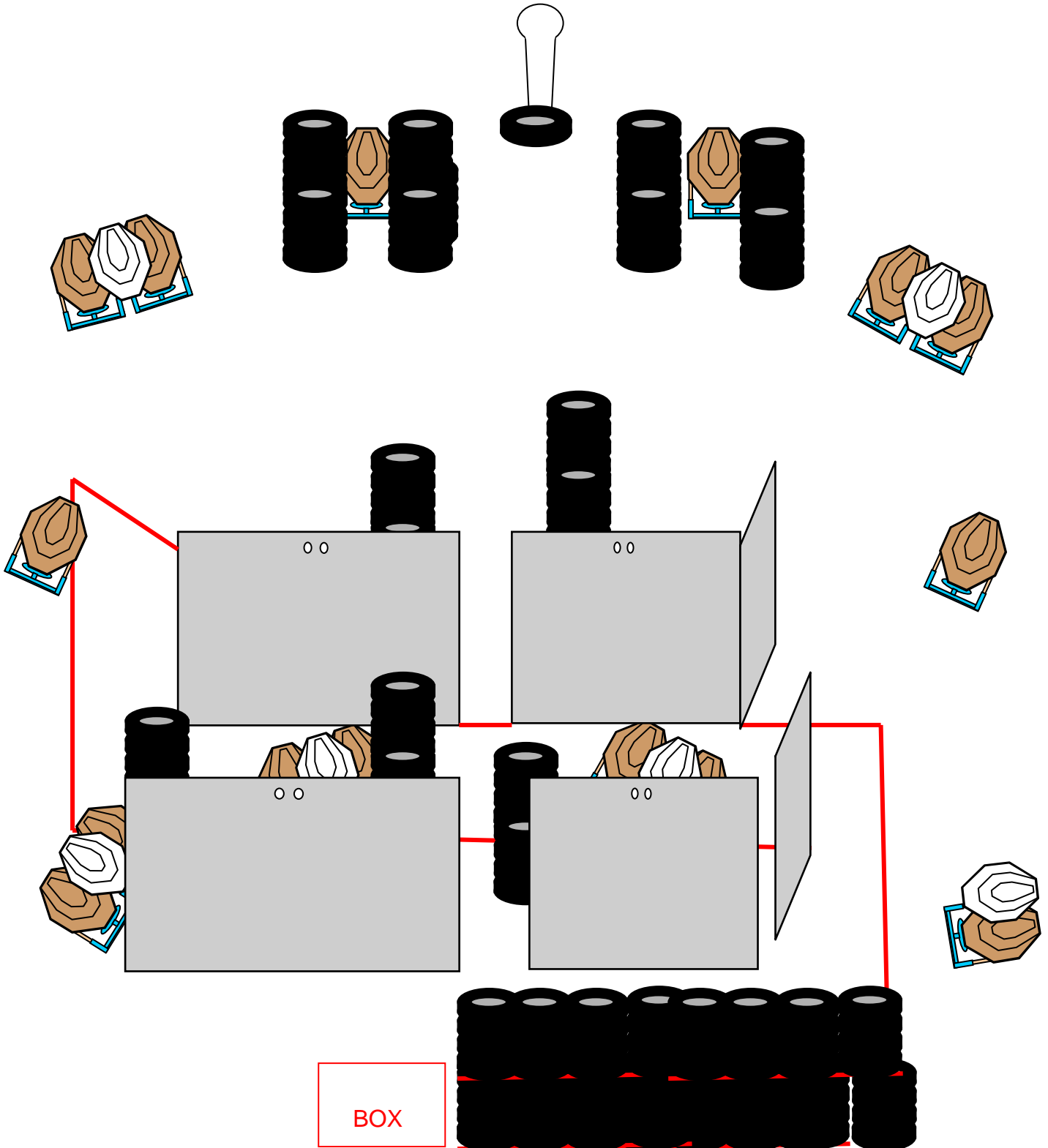
**SCORING:** Comstock, 31 rounds, 155 points

**TARGETS:** 15 - IPSC, 1 PP, 6 no-shoot

**SCORED HITS:** Best per IPSC.

**START-STOP:** Audible signal-On the last shot

**PENALTIES:** procedural -10, no-shoot-10, miss-10



## EJERCICIO - 6

START POSITION: Posición relajada, arma cargada y alimentada.

### STAGE PROCEDURE

A la señal, resolver libremente, dos disparos por tarjeta y abatir los PP.

TYPE STAGE: Largo

SCORING: Comstock, 32 rounds, 160 points

TARGETS: 15 IPSC, 2PP, 5 no-shoot

SCORED HITS: best per IPSC, steel down =1A

START-STOP: Audible signal-On the last shot

PENALTIES: procedural -10, no-shoot-10, miss-10

